

## 4 running lights (-)

Signal-ID: 67 (hex:0x43)

Les signaux suivants peuvent être commandés avec cette configuration:



- Lumière de chantier,
- Chenillard
- Publicité
- Lumière de véhicule d'urgence





### Branchement





Sortie	Branchement	Remarque
1	Lampe	Sortie 1
2	Lampe	Sortie 2
3	Lampe	Sortie 3
4	Lampe	Sortie 4

# Aspects

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
1		0 0x00	1R		off	Eteindre les 4 sorties
2		1 0x01	1G		Lumière de chantier	<p>Lumières d'avertissement pour emplacement de travaux</p> <p>Les lampes sont allumées les uns après les autres (éclair)</p> <p>Le motif est répété toutes les secondes</p>

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
10	   	2 0x02	2G		<b>Chenillard</b>	<p>Chenillard</p> <p>Les lampes sont allumées les unes après les autres pour une durée de 500ms. Le motif est répété en boucle</p>

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
14		3 0x03	3G		<b>Publicité, enseigne</b>	<p>Enseigne lumineuse</p> <p>Après une courte pause, les lampes sont allumées les unes après les autres</p> <p>Le dernier état avec les 4 lampes allumées dure plus longtemps que les autres, le motif est ensuite répété.</p>
19		4 0x04	4G		<b>Lumière de véhicule d'urgence</b>	<p>Lumière de véhicule d'urgence (lumière bleue)</p> <p>Les sorties 1 et 2 simulent un girophare et peuvent aussi être utilisées pour les véhicules anciens.</p> <p>Les sorties 3 et 4 simulent des lumières alternées à deux éclairs et sont destinées aux véhicules modernes.</p>