

## Carré C [CFH] (SNCF)

Signal-ID: 240 (hex:0xF0)

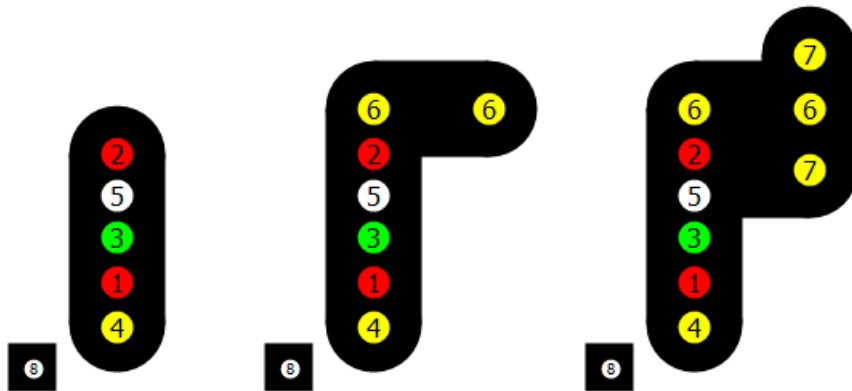
Les signaux suivants peuvent être commandés avec cette configuration:

- Châssis-Écran C
- Châssis-Écran F
- Châssis-Écran H

Le petit châssis-écran A avec deux ou trois lampes peut aussi être commandé avec cette configuration. Il est cependant recommandé d'utiliser à cet effet la configuration de signal "Écran A" avec le Signal-ID 242 (hex:0xF2).

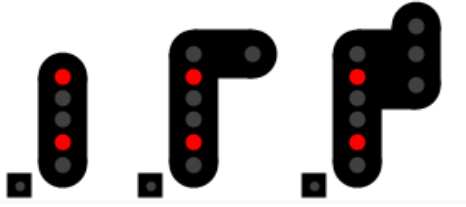
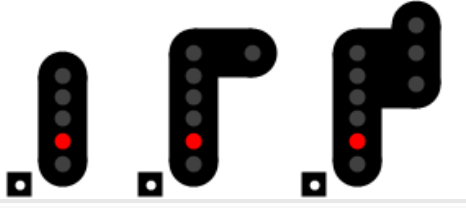



Cette configuration est destinée aux signaux pouvant afficher le "Carré C" (deux lampes rouges). Si le signal comprend une lampe violette (Carré Violet Cv), la configuration de signal "Écran C F H - Carré violet Cv" avec le Signal-ID 241 (hex:0xF1) doit alors être utilisée.







### Branchement




Sortie	Branchement	Remarque
1	rouge	Sémaphore S
2	rouge	Carré C
3	vert	Voie Libre VL
4	jaune	Avertissement A
5	blanc	Feu blanc M (optionnel)
6	jaune+jaune	Ralentissement 30 R (optionnel)
7	jaune+jaune	Rappel de ralentissement 30 RR (optionnel)
8	blanc	Oeilleton (optionnel)

## Aspects

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
1		0 0x00	1R	3R	<b>C</b>	<b>Carré C</b> Arrêt absolu, non franchissable.
3		1 0x01	2R	3R	<b>S</b>	<b>Sémaphore S</b> Signal d'arrêt de cantonnement, accompagné de l'oeilleton. En BAL, une fois l'arrêt effectué, le train peut repartir en marche à vue à une vitesse maximale de 30km/h. En BAPR, le sémaphore ne doit pas être franchi.
4		33 0x21	1R	4R	<b>(S)</b>	<b>Feu rouge clignotant (S)</b> Arrêt non obligatoire, Franchissable en marche à vue à une vitesse maximale de 15km/h.
5		34 0x22	1G	4R	<b>(M)</b>	<b>Feu blanc clignotant (M)</b> Autorise le départ en manoeuvre sur une voie de courte section.
6		2 0x02	1G	3G	<b>M</b>	<b>Feu blanc M</b> Autorise le départ en manoeuvre ou en marche à vue si l'itinéraire amène sur une voie principale.

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description	
7		67	0x43	2R	3G	RR	<b>Rappel de ralentissement 30 RR</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles. Ce signal est présenté après un Ralentissement 30 R.
8		70	0x46	2R	4R	(RR)	<b>Rappel de ralentissement 60 (RR)</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles. Ce signal est présenté après un Ralentissement 60 (R).
9		4	0x04	2G	3R	A	<b>Avertissement A</b> Le mécanicien doit être en mesure de s'arrêter au prochain signal.
10		3	0x03	2G	3G	R	<b>Ralentissement 30 R</b> Ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'aiguilles.
11		36	0x24	2G	4R	(A)	<b>Feu jaune clignotant (A)</b> Autorise le franchissement et annonce un avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
12		6	0x06	2G	4G	(R)	<b>Ralentissement 60 (R)</b> Ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'aiguilles.

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
13		48 0x30	1G	4G	(VL)	<b>Feu vert clignotant (VL)</b> Se trouve uniquement sur une ligne où la vitesse autorisée est supérieure à 160km/h, commande le ralentissement à 160km/h pour le signal suivant.
14		16 0x10	1G	3R	VL	<b>Voie Libre VL</b> Marche normale autorisée si rien ne s'y oppose.
15		103 0x67	none		RR+(A)	<b>Rappel de ralentissement 30/Feu jaune clignotant RR+(A)</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles et le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
16		71 0x47	1R	3G	RR+A	<b>Rappel de ralentissement 30/Avertissement RR+A</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le mécanicien devant être en mesure de s'arrêter au prochain signal. Est aussi affiché à la place des combinaisons suivantes : Rappel de ralentissement 30/Ralentissement 30 RR+R Rappel de ralentissement 30/Ralentissement 60 RR+(R)
17		106 0x6A	none		(RR)+(A)	<b>Rappel de ralentissement 60/Feu jaune clignotant (RR)+(A)</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
18		74 0x4A	1R	4G	(RR)+A	<b>Rappel de ralentissement 60/Avertissement (RR)+A</b> Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le mécanicien devant être en mesure de s'arrêter au prochain signal. Est aussi affiché à la place des combinaisons suivantes : Rappel de ralentissement 60/Ralentissement 30 (RR)+R Rappel de ralentissement 60/Ralentissement 60 (RR)+(R)

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
21		42	0x2A	2R	4G	<b>(R)+(A)</b> <b>Ralentissement 60/Feu jaune clignotant (R)+(A)</b> Ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'aiguilles, le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.

Seuls 16 (4\*4) aspects de signaux peuvent être générés avec l'habituel format de paquets DCC "Commande basique pour décodeurs d'accessoires" (DCC Basic Accessory Command) - Voir les colonnes "Trigger" und "Mode". Un signal SNCF peut théoriquement, dans sa forme la plus complète, afficher plus de 16 combinaisons. Du fait de cette limitation, les combinaisons "RR+(A)" et "(RR)+(A)" ne peuvent pas être affichées dans ce mode. L'utilisation d'une centrale prenant en charge le format de paquets DCC "Commande étendue pour décodeurs d'accessoires" (DCC Extended Accessory Command) - Voir la colonne "DCCext" - permet de s'affranchir de cette limitation :

- Les signaux C, S, M, A et VL peuvent être commandés avec les valeurs 0, 1, 2, 4 et 16.
- Les variantes avec clignotement (S), (M), (A) et (VL) sont obtenues en ajoutant +32.
- Les affichages "Ralentissement 30 R" ou "Ralentissement 60 (R)" sont obtenus avec les valeurs 3 et 6.
- Pour les variantes de rappel "Rappel de ralentissement 30 RR" ou "Rappel de ralentissement 60 (RR)", ajoutez +64.
- La combinaison totale est obtenue en ajoutant les valeurs précédentes. Par exemple, une combinaison (A) + (RR) est obtenue de la façon suivante : "(RR)+(A)" = (6+64)+(4+32) = 106.

## Trié par mode

Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal	Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	3R	C		1R	3G	RR+A	
1G	3R	VL		1G	3G	M	
2R	3R	S		2R	3G	RR	
2G	3R	A		2G	3G	R	
Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal	Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	4R	(S)		1R	4G	(RR)+A	
1G	4R	(M)		1G	4G	(VL)	
2R	4R	(RR)		2R	4G	(R)+(A)	
2G	4R	(A)		2G	4G	(R)	

