

Carré violet [CFH] (SNCF)

Signal-ID: 241 (hex:0xF1)

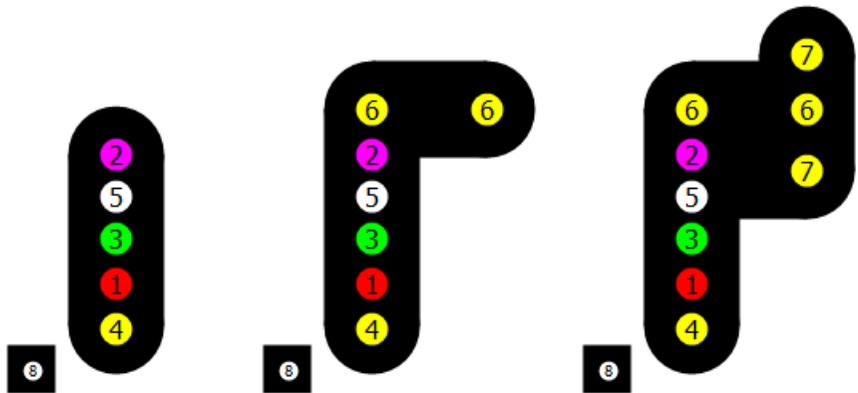
Les signaux suivants peuvent être commandés avec cette configuration:

- Châssis-Écran C
- Châssis-Écran F
- Châssis-Écran H

Le petit châssis-écran A avec deux ou trois lampes peut aussi être commandé avec cette configuration. Il est cependant recommandé d'utiliser à cet effet la configuration de signal "Écran A" avec le Signal-ID 242 (hex:0xF2).

Cette configuration est destinée aux signaux pouvant afficher le "Carré Violet Cv" (une lampe violette). Si le signal comprend deux lampes rouges et peut afficher le carré (Carré C), la configuration de signal "Écran C F H - Carré C" avec le Signal-ID 240 (hex: 0xF0) doit alors être utilisée.

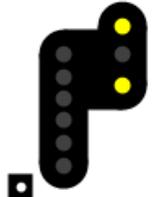
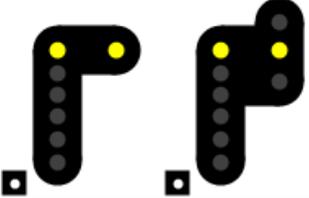
Branchement



Sortie	Branchement	Remarque
1	rouge	Sémaphore S
2	violet	Carré Violet Cv
3	vert	Voie Libre VL
4	jaune	Avertissement A
5	blanc	Feu blanc M (optionnel)
6	jaune+jaune	Ralentissement 30 R (optionnel)
7	jaune+jaune	Rappel de ralentissement 30 RR (optionnel)
8	blanc	Oeilleton (optionnel)

Aspects

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
1		0 0x00	1R	3R	Cv	Carré Cv Arrêt absolu, non franchissable. S'adresse aux trains en marche à vue et en manoeuvre.
3		1 0x01	2R	3R	S	Sémaphore S Signal d'arrêt de cantonnement, accompagné de l'oeilleton. En BAL, une fois l'arrêt effectué, le train peut repartir en marche à vue à une vitesse maximale de 30km/h. En BAPR, le sémaphore ne doit pas être franchi.
4		33 0x21	1R	4R	(S)	Feu rouge clignotant (S) Arrêt non obligatoire, Franchissable en marche à vue à une vitesse maximale de 15km/h.
5		34 0x22	1G	4R	(M)	Feu blanc clignotant (M) Autorise le départ en manoeuvre sur une voie de courte section.
6		2 0x02	1G	3G	M	Feu blanc M Autorise le départ en manoeuvre ou en marche à vue si l'itinéraire amène sur une voie principale.

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description	
7		67	0x43	2R	3G	RR	Rappel de ralentissement 30 RR Confirme l'ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles. Ce signal est présenté après un Ralentissement 30 R.
8		70	0x46	2R	4R	(RR)	Rappel de ralentissement 60 (RR) Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles. Ce signal est présenté après un Ralentissement 60 (R).
9		4	0x04	2G	3R	A	Avertissement A Le mécanicien doit être en mesure de s'arrêter au prochain signal.
10		3	0x03	2G	3G	R	Ralentissement 30 R Ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'aiguilles.
11		36	0x24	2G	4R	(A)	Feu jaune clignotant (A) Autorise le franchissement et annonce un avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
12		6	0x06	2G	4G	(R)	Ralentissement 60 (R) Ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'aiguilles.

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
13		48 0x30	1G	4G	(VL)	Feu vert clignotant (VL) Se trouve uniquement sur une ligne où la vitesse autorisée est supérieure à 160km/h, commande le ralentissement à 160km/h pour le signal suivant.
14		16 0x10	1G	3R	VL	Voie Libre VL Marche normale autorisée si rien ne s'y oppose.
15		103 0x67	none		RR+(A)	Rappel de ralentissement 30/Feu jaune clignotant RR+(A) Confirme l'ordre de ralentissement à 30km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles et le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
16		71 0x47	1R	3G	RR+A	Rappel de ralentissement 30/Avertissement RR+A Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le mécanicien devant être en mesure de s'arrêter au prochain signal. Est aussi affiché à la place des combinaisons suivantes : Rappel de ralentissement 30/Ralentissement 30 RR+R Rappel de ralentissement 30/Ralentissement 60 RR+(R)
17		106 0x6A	none		(RR)+(A)	Rappel de ralentissement 60/Feu jaune clignotant (RR)+(A) Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.
18		74 0x4A	1R	4G	(RR)+A	Rappel de ralentissement 60/Avertissement (RR)+A Confirme l'ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'une zone d'aiguilles, le mécanicien devant être en mesure de s'arrêter au prochain signal. Est aussi affiché à la place des combinaisons suivantes : Rappel de ralentissement 60/Ralentissement 30 (RR)+R Rappel de ralentissement 60/Ralentissement 60 (RR)+(R)

Indice	Image	DCCext	Trigger	Mode	Nom	Description
21		42 0x2A	2R	4G	(R)+(A)	Ralentissement 60/Feu jaune clignotant (R)+(A) Ordre de ralentissement à 60km/h pour le franchissement d'aiguilles, le prochain signal est un Avertissement, qui se situe lui même à distance courte du signal suivant.

Seuls 16 (4*4) aspects de signaux peuvent être générés avec l'habituel format de paquets DCC "Commande basique pour décodeurs d'accessoires" (DCC Basic Accessory Command) - Voir les colonnes "Trigger" und "Mode". Un signal SNCF peut théoriquement, dans sa forme la plus complète, afficher plus de 16 combinaisons. Du fait de cette limitation, les combinaisons "RR+(A)" et "(RR)+(A)" ne peuvent pas être affichées dans ce mode. L'utilisation d'une centrale prenant en charge le format de paquets DCC "Commande étendue pour décodeurs d'accessoires" (DCC Extended Accessory Command) - Voir la colonne "DCCext" - permet de s'affranchir de cette limitation :

- Les signaux Cv, S, M, A et VL peuvent être commandés avec les valeurs 0, 1, 2, 4 et 16.
- Les variantes avec clignotement (S), (M), (A) et (VL) sont obtenues en ajoutant +32.
- Les affichages "Ralentissement 30 R" ou "Ralentissement 60 (R)" sont obtenus avec les valeurs 3 et 6.
- Pour les variantes de rappel "Rappel de ralentissement 30 RR" ou "Rappel de ralentissement 60 (RR)", ajoutez +64.
- La combinaison totale est obtenue en ajoutant les valeurs précédentes. Par exemple, une combinaison (A) + (RR) est obtenue de la façon suivante : "(RR)+(A)" = (6+64)+(4+32) = 106.

Trié par mode

Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	3R	Cv	
1G	3R	VL	
2R	3R	S	
2G	3R	A	

Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	3G	RR+A	
1G	3G	M	
2R	3G	RR	
2G	3G	R	

Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	4R	(S)	
1G	4R	(M)	
2R	4R	(RR)	
2G	4R	(A)	

Trigger	Mode	Nom	Aspects du signal
1R	4G	(RR)+A	
1G	4G	(VL)	
2R	4G	(R)+(A)	
2G	4G	(R)	

