



Commande de trains miniatures



# Z21 WLANMAUS

## Guide de démarrage rapide

Z21 est une innovation de *Roco* & *Fleischmann*.



## DESCRIPTION DES TOUCHES



**Ecran LCD**

**Touche « flèche bas/gauche »** pour parcourir les entrées et les paramètres (en arrière)

**Touche lumière/OK** pour confirmer les entrées et activer les feux du train

**allumer :**  OK

**éteindre :**  +  OK

**Touche Shift** pour activer d'autres fonctions de la WLANMAUS (combinaisons de touches)\*.

**Touche Stop** pour activer ou désactiver l'arrêt d'urgence


**Touche flèche haut/droite** pour parcourir les entrées et les réglages (en avant)

**Régulateur** de vitesse pour régler le sens et la vitesse de la marche

**Touche locomotive/aiguillage** pour commuter entre la commande de la locomotive et celle de l'aiguillage


**Touche de menu** pour sélectionner les variables de configuration (CV)\*

## DESCRIPTION DES SYMBOLES DE L'ÉCRAN



**Symbole de batterie**  
Indique la charge restante

**Clé**  
Niveau de menu : Réglages


**Symbole d'aiguillage**  
• Mode d'aiguillage :  
Commuter les aiguillages 


**icône de mouvement**  
Indique la direction de déplacement et l'arrêt

**Symbole Wifi**  
• Information sur la connection sans fil

**Court-circuit** Le symbole clignote en cas de court-circuit ou de surcharge

**Symbole de la locomotive**  
• Mode conduite  
• Niveau de menu : Menu locomotive

**Stop**  Le symbole clignote en cas d'arrêt d'urgence et de court-circuit

**Symbole lumineux**  OK  
• Les feux de la locomotive sont allumés

**Symbole Shift** Indique l'actionnement de la Shift-touche

**Symboles de fonction (1-10)**  
• indiquent les fonctions de la locomotive actuellement activées  
• Niveau de menu: niveaux inférieurs

**ABC** S'allume lors de la saisie de texte

**MENU**  
S'allume lors du parcours des menus

**Prog**  
• S'allume comme confirmation lors de la programmation  
Niveau de menu : Programmation

\* Ces fonctions ne sont pas décrites en détail dans ce guide de démarrage rapide.

**Vous trouverez d'autres fonctionnalités de la WLANMAUS et plus d'informations sur notre site Internet : [www.z21.eu](http://www.z21.eu)**



**Insérer 3 x AAA  
Accus / Batteries**



## Première mise en marche et connexion au WLAN Z21 :

Appuyez sur la touche OK pour allumer la WLANMAUS. Sélectionnez maintenant la langue en appuyant sur les touches fléchées. Appuyez à nouveau sur la touche OK.

Lors de la première mise en marche de la WLANMAUS, il vous est demandé d'entrer les informations de votre routeur WLAN.

1. Affichage à l'écran de « SSID? » → Poursuivre avec la touche OK
2. Affichage de « CHERCHER » → Continuer avec la touche OK . La WLANMAUS recherche les réseaux WLAN disponibles autour de vous et les indique.
3. Sélectionnez le réseau WLAN souhaité à l'aide des touches fléchées et confirmez avec la touche OK .
4. Affichage à l'écran « MOT DE PASSE? » → Continuez avec la touche OK .
5. Entrez le mot de passe WIFI → Continuez avec la touche OK .

## 1. SÉLECTION DE LA LOCOMOTIVE

**Pour commander votre locomotive avec la WLANMAUS ou pour modifier des réglages, vous devez d'abord sélectionner la locomotive. Pour cela, il existe deux possibilités : le mode bibliothèque ou le mode adresse. La première fois que vous mettez votre WLANMAUS sous tension, elle démarre en mode bibliothèque.**

### 1.1 Mode bibliothèque

En mode bibliothèque de la WLANMAUS, vos locomotives sont classées selon leur nom. Pour sélectionner la locomotive que vous souhaitez commander, il vous suffit de parcourir la bibliothèque à l'aide des touches fléchées.

Lorsque vous mettez votre réseau sous tension, l'écran WLANMAUS affiche le nom de la dernière locomotive utilisée.

Lors de la première mise en service, l'écran affiche « Loco 1 » ou le nom attribué en usine à la locomotive incluse dans le Startset.



### 1.2 Mode adresse

Vous pouvez également commander les locomotives en entrant directement l'adresse du décodeur. Le décodeur se trouve dans votre locomotive numérique et reçoit les signaux de commande de votre WLANMAUS. L'adresse 3 est pré-réglée en usine pour toutes les locomotives.

- En pressant la combinaison de touches + , vous pouvez passer du mode bibliothèque au mode adresse et inversement.
- Vous pouvez accéder à l'adresse du décodeur souhaitée soit à l'aide des touches fléchées , soit en saisissant directement l'adresse de la locomotive.
- Pour cela, appuyez d'abord sur + OK
- L'écran 2 ci-contre apparaît. Saisissez l'adresse de la locomotive dans le champ numérique.
- Pour saisir par exemple la locomotive avec l'adresse de décodeur « 3 », appuyez sur et confirmez avec OK .











## 2. AJOUT DE LOCOMOTIVES SUPPLÉMENTAIRES

Pour ajouter une locomotive avec le nom « BR024 » avec l'adresse 24, suivez simplement ces trois étapes :




1. **Attribuez un nouveau nom à la locomotive dans la bibliothèque de locomotives wlanMAUS.**
2. **Affectez à la locomotive une nouvelle adresse de décodeur non encore attribuée dans la wlanMAUS.**
3. **Modifiez en conséquence l'adresse du décodeur de la locomotive avec la wlanMAUS.**

### 2.1 Ajout d'une nouvelle locomotive dans la wlanMAUS

- Passez en mode Bibliothèque.
- Naviguez à l'aide des flèches   jusqu'à l'écran « Nouv ». 
- Confirmez à l'aide de la touche  
- Saisissez le nom à l'aide du pavé numérique. Sur les touches de la wlanMAUS se trouvent - comme sur un ancien téléphone portable - toutes les lettres de A à Z. Chaque touche numérique est occupée par plusieurs lettres. Si vous appuyez une fois, la première lettre apparaît, si vous appuyez deux fois, la deuxième, si vous appuyez trois fois, la troisième. En appuyant une quatrième fois, le chiffre apparaît.

- Double pression sur la touche  pour la lettre « B » ou quadruple pression par exemple sur la touche  pour le chiffre « 2 ».
- Après avoir saisi le texte, confirmez avec 

- L'étape suivante consiste à indiquer la nouvelle adresse que la locomotive doit recevoir.

- Pressez d'abord , puis 
- Après avoir saisi le texte, confirmez avec 



- On choisit maintenant le nombre pas de vitesse supporté par le décodeur. Pour les décodeurs récents, utilisez 128.

- Utilisez les touches fléchées   pour sélectionner la valeur « 128 ».
- Confirmez votre choix avec 



### 2.2 Modification de l'adresse du décodeur avec la wlanMAUS

L'adresse du décodeur est enregistrée comme première variable de configuration, en abrégé CV1, dans le décodeur numérique de chaque locomotive. À l'aide de la wlanMAUS, vous pouvez facilement modifier ce réglage CV. Attention : pour cette programmation, seule **une locomotive** doit se trouver sur la voie.

- Appuyez sur la combinaison de touches  + , pour accéder à la CV1.
- Saisissez l'adresse de la locomotive souhaitée en appuyant d'abord sur  puis sur 
- Confirmez votre choix avec 



Votre locomotive a maintenant l'adresse de décodeur 24 et réagit à toutes les commandes que vous lui envoyez avec la wlanMAUS.

En cas de questions/problèmes techniques, contactez le service d'assistance téléphonique. Nos experts se tiennent à votre disposition pour vous donner conseils et astuces :

■ <https://www.fleischmann.de/fr/service/hotline/index.html>

■ <https://www.roco.cc/fr/service/hotline/index.html>

■ INTERNATIONAL: +43 820 200668

**Service-Hotline**

Modelleisenbahn GmbH | Plainbachstrasse 4 | 5101 Bergheim, Austria | [www.roco.cc](http://www.roco.cc) | [www.fleischmann.de](http://www.fleischmann.de)

Nous vous souhaitons beaucoup de **SATISFACTION**  
avec votre installation numérique !

